

フードサプライの ゲームとメカニズム

講師プロフィール

水山 元 Hajime Mizuyama

1992年京都大学大学院工学研究科精密工学専攻修士課程修了。住友金属工業（株）数理技術室勤務、京都大学助手、講師、青山学院大学理工学部経営システム工学科准教授を経て、2015年より同教授。博士（工学）。2005年日本経営工学会論文賞、ISAGA2013 Best Paper Award、ISAGA2016 Best Paper Awardなどを受賞。生産システムをGoods、Service、Ideaを生み出す多主体協働系として広く捉え、その設計、分析、改善、支援等の研究に従事。



2023年7月3日(月)
15:00~16:00

開催方法

ZOOMウェビナー（事前申込不要・参加費不要）

講演内容

食品が生産、加工、調理され、食卓に届くまでの流れには、多くの人や企業などの主体が関わっている。すなわち、食品の供給は、複数の意思決定主体を含むマルチエージェントシステム（MAS）によって担われているといえる。現在、このシステムは、安全で栄養に富む食品の安定かつ持続可能な供給、食品ロスを含む環境負荷の低減など、多くの課題に直面している。そして、食品供給のシステムが、全体を統制できる主体を欠いたMASであることがそうした課題の解決をさらに難しくしている。本講演では、ゲーム理論やメカニズムデザイン、ゲーミングなどのMASに切り込むための研究手段を駆使してそれらの課題にアプローチしている発表者らの取組みの一端を紹介したい。

参加方法

下記アドレスにアクセスください。

<https://us02web.zoom.us/j/89630168269>



こちらのQR
コードからも
アクセス
いただけます